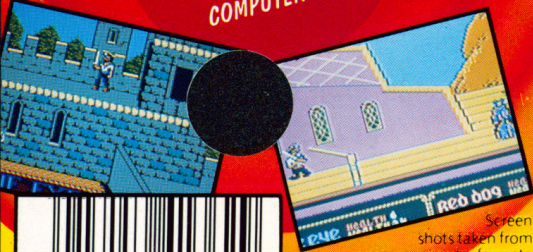


QUALITY ACTION "... Exceptional stuff, out and out action from the start... excellent fun."

BRILLIANT FUN

AMSTRAD
COMPUTER USER



Screen
shots taken from
various computer formats



SKULL & CROSSBONES



© 1991 Tengen Inc. All rights reserved. TM Atari Games Corp.

JOYSTICK ONLY

SKULL & CROSSBONES LOADING

Press SHIFT and RUN/STOP keys simultaneously.

This is a multi-load game - please leave the tape in your recorder at all times. Start and stop the tape according to on-screen instructions.

CONTROLS

Player 1 - Joystick in port 2 (rear port)

Player 2 - Joystick or keys

Start 1 Player/2 Player game - follow on-screen instructions.

Pause/Unpause - RUN/STOP

Quit - RESTORE

Once two player mode has been selected, player 1 will proceed to play until the level is completed.

After this, player 2 will start straight away and will keep playing until the level is completed or loses all of his lives.

GENERAL CONTROLS

Without fire pressed:

- Up - Move up
- Down - Move down
- Left - Move left
- Right - Move right
- Hold fire - turn around

With fire pressed:

- Up - Defend upward
- Down - Defend downward
- Left - Attack left
- Right - Defend
- Up/Left - Attack up

Special Moves

Two special moves are available by holding the direction then pressing fire. They are:

- Left - Lunge
- Right - Backslash

All controls are shown correctly for when your pirate is facing left. The left/right controls are reversed when facing right.

The Game

Join One Eye and Red Dog on a voyage of discovery through eight increasingly difficult levels in an attempt to retrieve your ill-gotten gains from the Evil Sorcerer.

Along the way you will find chests full of treasure, golden goblets, sacks of coins and other priceless items which will help you in your quest. Walk over them to collect. You will also come across skulls and crossbones under which are hidden treasures - to dig these up, you will have to move onto them and press the fire button. The more valuables you collect, the stronger you will become.

Should you fail to pick up treasure your power

will soon diminish and your enemies will become harder to defeat.

Goodies essential to your survival and health may be found, such as grapes and bottles of rum. You start the game with 3 credits - each time you die you will forfeit one.

SKULL & CROSSBONES IL GIOCO

Unisciti ad Occhio Bendato e Cane Rosso nel loro viaggio di scoperta, attraversando otto livelli sempre più difficili da superare nel tentativo di recuperare i tuoi guadagni disonestati dallo Stregone Maligno.

IL TUO COMPITO

Lungo il percorso, troverai casse piene di lesori, calici dorati, sacchi di monete ed altri articoli preziosi che ti aiuteranno nella tua ricerca e che potrai raccogliere camminandoci sopra. Troverai anche teschi e tible incrociate sotto i quali si trovano tesori nascosti. Per portarli alla luce ci dovrai passare sopra e premere il pulsante di sparo. Quanti più articoli preziosi raccoglierai, tanto più forte diventerai e tanto più facile ti risulterà sconfiggere i tuoi avversari.

LA TUA RICOMPENSA

Inizierai il gioco con tre crediti a tuo favore - ogni volta che muori ne perderai uno.

METODO PER DUE GIOCATORI

Una volta selezionato il metodo per due giocatori, il Primo Giocatore giocherà finché il Primo Giocatore non avrà completato il livello. Dopodiché, il Secondo Giocatore inizierà immediatamente e continuerà a giocare finché non abbia completato il livello o perso tutte le sue vite.

COMANDI:

Senza premere il pulsante di sparo:

Avanti	- Verso l'alto
Indietro	- Verso il basso
Sinistra	- Versa sinistra
Destra	- Versa destra
Sparo/premuto	- Per rivoltarsi

Mantenendo premuto il pulsante di sparo:

Avanti	- Difesa verso l'alto
Indietro	- Difesa verso il basso
Sinistra	- Attacco verso sinistra
Destra	- Difesa
Avanti/Sinistra	- Attacco verso l'alto

MOSSE SPECIALI

Sono disponibili anche due mosse speciali mantenendo la direzione e premendo il pulsante di sparo. Sono le seguenti:
Sinistra - Affondo
Destra - Colpo di spada all'indietro
Tutti i comandi indicati sono validi per quando

il tuo pirata è rivolto verso sinistra.

I comandi sinistra/destra sono rovesciati quando il pirata è rivolto verso destra.

COMMODORE 64:

Giocatore 1: - Joystick nell'port 2 (port posteriore)

Giocatore 2: - Joystick nell'port 2

Iniziare gioco per 1/2 giocatori - Seguire le istruzioni sullo schermo.

Pausa/Fine pausa - RUN/STOP

Abbandono - RIPRESA

CARICAMENTO

Premere SHIFT e RUN/STOP

AVVERTENZA PER CHI USA CASSETTE:

Date le dimensioni di Skull & Crossbones è stato incorporato un sistema multicarica per permettere il caricamento di dati supplementari durante varie fasi del gioco. Lasciare inserita la cassetta per l'intera durata del gioco.

Avviare/fermare la cassetta secondo le istruzioni che appaiono sullo schermo.

© 1991 Tengen Inc. All Rights Reserved.
TM Atari Games Corp.
The Hit Squad
P.O. Box 350
Manchester
M60 2LX